



Prawo Autorskie i Licencje

© Zdzisław A. Kaleta

na warunkach Creative Commons License
[uznanie autorstwa, użycie niekomercyjne]

sanskryt@isoc.org.pl <http://www.prawo.com.pl>

Główne Źródła Prawa Autorskiego

- **Dyrektywa 91/250/WE Rady EWG z dnia 14 maja 1991r w sprawie prawnej ochrony programów komputerowych (Dz.Urz. WE L 122 z 17.05.1991)**

http://europa.eu.int/smartapi/cgi/sga_doc?smartapi!celexapi!prod!CELEXnumdoc&numdoc=31991L0250&lg=pl

- **Ustawa z dnia 4 lutego 1994r o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2000r Nr.80 poz.904 ze zmianami)**

[http://pl.wikisource.org/wiki/Prawo_autorskie_\(ustawa\)](http://pl.wikisource.org/wiki/Prawo_autorskie_(ustawa))

Do czego stosujemy prawo autorskie

- Oprogramowanie Closed Source
- Oprogramowanie Open Source
 - Komercyjne Open Source
 - Free Open Source

oraz w zakresie praw osobistych:

- Oprogramowanie Public Domain

Czym jest prawo autorskie do programów komputerowych ?

I. Jakiego rodzaju są to prawa

- **prawa osobiste**
– niezrzekalne i niezbywalne
- **prawa majątkowe**
– mogą być przedmiotem obrotu

II. Czego dotyczą

Przedmiotem prawa autorskiego jest ustalony utwór stanowiący przejaw twórczości o indywidualnym charakterze nie będący ideą, pomysłem, zasadą, procedurą (“jako taką”)

III. Co obejmują i jak powstają

- **ochronie podlegają wszelkie formy wyrażenia utworu**
 - kod źródłowy – source code,
 - kod maszynowy – object code
- **ochrona powstaje z chwilą stworzenia utworu niezależnie od istnienia lub nieistnienia oświadczenia woli autora (lub jego pracodawcy)**

IV. Co wymaga zgody autora na postawie prawa autorskiego

- **trwałe lub czasowe zwielokrotnienie (jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie)**
 - tłumaczenie
 - przystosowywanie
 - dokonywanie zmian układu lub jakiegokolwiek inne zmiany programu
 - rozpowszechnianie programu (w tym najem programu lub jego kopii)

V. Co nie wymaga zezwolenia autora (lista zamknięta)

- usuwanie błędów;
- sporządzanie kopii zapasowej;
- obserwowania, badania i testowania w celu poznania idei i zasad działania programu w trakcie jego legalnego użytkowania;
- dekompilowania w celu uzyskania interoperatywności z innymi programami;

VI. Jak możemy uzyskać majątkowe prawa autorskie:

- możemy stworzyć program;
- możemy zatrudnić autora, który stworzy program;
 - możemy dokonać adaptacji programu;
 - możemy kupić majątkowe prawa autorskie do programu;
 - możemy uzyskać licencje;

VI. Ryzyko korzystania z programu:

- **istnieje zakaz dekompilacji programu do postaci kodu źródłowego co powoduje, że nabywając prawa majątkowe do programu bez dostępu do kodu źródłowego nie wiemy co jest w środku;**
- **w efekcie znamy skutki działania utworu (programu) i jego efekty ale tak naprawdę nie znamy samego utworu;**
- **zawsze odpowiadamy za naruszenie praw autora;**

Prawo Autorskie i Licencje

Warunkiem do uzyskania faktycznej możliwości skorzystania z nabytych praw majątkowych do utworu jest posiadanie dostępu do kodu źródłowego. Ułatwia nam to też obronę przed roszczeniami osób trzecich.

Prawo Autorskie i Licencje

Licencje dające pełny dostęp do majątkowych praw autorskich

- GNU General Public License Version 2 (GPL)
<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>
 - The GNU Lesser General Public License
<http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>
 - New BSD (Berkeley Software Distribution)
<http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.php>
 - Artistic License
<http://www.opensource.org/licenses/artistic-license.php>
 - Academic Free License
<http://www.opensource.org/licenses/afl-2.1.php>
 - Adaptive Public License
<http://www.opensource.org/licenses/apl1.0.php>
 - Apache Software License
<http://www.opensource.org/licenses/apachepl.php>
 - Apache License 2.0
<http://www.opensource.org/licenses/apache2.0.php>
 - Apple Public Source License
<http://www.opensource.org/licenses/apsl-2.0.php>
- cdn.

Prawo Autorskie i Licencje

część 2

- Attribution Assurance Licenses
<http://www.opensource.org/licenses/attribution.php>
- Computer Associates Trusted Open Source License 1.1
<http://www.opensource.org/licenses/ca-tosl1.1.php>
- Common Development and Distribution License
<http://www.opensource.org/licenses/cddl1.php>
 - Common Public License
<http://www.opensource.org/licenses/cpl1.0.php>
 - CUS Office Public License Version 1.0
<http://www.opensource.org/licenses/cuaoffice.php>
 - EU DataGrid Software License
<http://www.opensource.org/licenses/eudatagrid.php>
 - Eclipse Public License
<http://www.opensource.org/licenses/eclipse-1.0.php>
 - Educational Community License
<http://www.opensource.org/licenses/ecl1.php>
 - Eiffel Forum License
<http://www.opensource.org/licenses/eiffel.php>
 - Eiffel Forum License V2.0
http://www.opensource.org/licenses/ver2_eiffel.php

cdn.

Prawo Autorskie i Licencje

część 3

- Entessa Public License
<http://www.opensource.org/licenses/entessa.php>
- Fair License
<http://www.opensource.org/licenses/fair.php>
- Frameworkx License
<http://www.opensource.org/licenses/frameworkx.php>
- Historical Permission Notice and Disclaimer
<http://www.opensource.org/licenses/historical.php>
- IBM Public License
<http://www.opensource.org/licenses/ibmpl.php>
- Intel Open Source License
<http://www.opensource.org/licenses/intel-open-source-license.php>
- Jabber Open Source Licence
<http://www.opensource.org/licenses/jabberpl.php>
- Lucen Public License (Plan9)
<http://www.opensource.org/licenses/plan9.php>
- Lucent Public License Version 1.2
<http://www.opensource.org/licenses/lucent1.02.php>
- MIT License
<http://www.opensource.org/licenses/mit-license.php>

cdn.

Prawo Autorskie i Licencje

część 4

- MITRE Collaborative Virtual Workspace License
<http://www.opensource.org/licenses/mitrepl.php>
- Moto Soto License
<http://www.opensource.org/licenses/motosoto.php>
- Mozilla Public License 1.0 (MPL)
<http://www.opensource.org/licenses/mozilla1.0.php>
- Mozilla Public License 1.1 (MPL)
<http://www.opensource.org/licenses/mozilla1.1.php>
- NASA Open Source Agreement 1.3
<http://www.opensource.org/licenses/nasa1.3.php>
- Naumen Public License
<http://www.opensource.org/licenses/naumen.php>
- Nethack General Public License
<http://www.opensource.org/licenses/nethack.php>
- Nokia Open Source License
<http://www.opensource.org/licenses/nokia.php>
- OCLC Research Public License 2.0
<http://www.opensource.org/licenses/oclc2.php>
- Open Group Test Suite License
<http://www.opensource.org/licenses/opengroup.php>

cdn.

Prawo Autorskie i Licencje

część 5

- Open Software License
<http://www.opensource.org/licenses/osl-2.1.php>
- PHP License
<http://www.opensource.org/licenses/php.php>
- Python license (CNRI Python License)
<http://www.opensource.org/licenses/pythonpl.php>
- Python Software Foundation License
<http://www.opensource.org/licenses/PythonSoftFoundation.php>
- Qt Public License (QPL)
<http://www.opensource.org/licenses/qtpl.php>
- RealNetworks Public Source License V1.0
<http://www.opensource.org/licenses/real.php>
- Reciprocal Public License
<http://www.opensource.org/licenses/rpl.php>
- Ricoh Source Code Public License
<http://www.opensource.org/licenses/ricohpl.php>
- Sleepycat License
<http://www.opensource.org/licenses/sleepycat.php>
- Sun Industry Standards Source License (SISSL)
<http://www.opensource.org/licenses/sisslpl.php>

cdn.

Prawo Autorskie i Licencje

część 6

- Sun Public License
<http://www.opensource.org/licenses/sunpublic.php>
 - Sybase Open Watcom Public License 1.0
<http://www.opensource.org/licenses/sybase.php>
 - University of Illinois/NCSA Open Source License
<http://www.opensource.org/licenses/Uoi-NCSA.php>
 - Vovida Software License v. 1.0
<http://www.opensource.org/licenses/vovidapl.php>
 - W3C License
<http://www.opensource.org/licenses/W3C.php>
 - wxWindows Library License
<http://www.opensource.org/licenses/wxwindows.php>
 - X.Net License
<http://www.opensource.org/licenses/xnet.php>
 - Zope Public License
<http://www.opensource.org/licenses/zpl.php>
 - zlib/libpng license
<http://www.opensource.org/licenses/zlib-license.php>
- cdn.
- inne licencje FLOS nie zaakceptowane formalnie przez OSI

Projektowane “Ważne” Licencje:

- GNU General Public License Version 3 (GPL)

<http://mail.fsfeurope.org/pipermail/gplv3/2005-August/000000.html>

- European Free Software License

<http://europa.eu.int/idabc/servlets/Doc?id=21132>

**Prezentacja przygotowana w
OpenOffice wersja Beta2
z użyciem wyłącznie programów
typu FLOS .**